

3ds Max 2019

- 01 - Primeiro Contato Com O 3ds Max
- 02 - Os Eixos E As Funções Do Mouse No 3ds Max
- 03 - O Painel De Comandos Do 3ds Max
- 04 - A Guia Criar, Geometria E Formas
- 05 - As Ferramentas De Seleção E Seus Gizmos
- 06 - Modelagem De Polígonos Básica
- 07 - A Ferramenta Linha E O Modificador Limpar
- 08 - Os Diferentes Tipos De Snaps
- 09 - A Ferramenta Matriz
- 10 - Criando Uma Bola De Futebol Com Modificadores
- 11 - A Ferramenta Proboolean E O Modificador Simetria
- 12 - Praticando A Modelagem E Os Modificadores
- 13 - Extrusão Em Spline E A Suavização De Malha
- 14 - O Primeiro Contato Com Os Materiais
- 15 - Outros Ajustes De Materiais
- 16 - Praticando O Uso Dos Materiais
- 17 - Câmeras
- 18 - Renderizando Com Câmeras
- 19 - Ajustes Com Câmeras
- 20 - Projeto Caixa De Som (Parte 1)
- 21 - Projeto Caixa De Som (Parte 2)
- 22 - Projeto Caixa De Som (Parte 3)
- 23 - Iluminação
- 24 - Ajustes De Iluminação
- 25 - Praticando A Iluminação
- 26 - Animação E Renderização
- 27 - Animação E Renderização (Parte 2)
- 28 - Animação E Renderização (Parte 3)
- 29 - Avaliação